

5 histoires de Théâtre d'ombres

Pierre et le Loup

Pierre est très curieux. Malgré les interdictions de son grand-père, il part se promener dans les bois. Mais en ouvrant la porte du jardin, il ne sait pas vraiment ce qu'il va trouver, qui il va rencontrer.

- > D'après le conte de Sergueï Prokofiev
- > 5 personnages (version longue à 7 personnages à partir du Cycle 3)

Tous au zoo !

Les visiteurs se bousculent à l'entrée du zoo. Pour les animaux, c'est l'occasion de se pavaner devant les curieux. L'ours, le singe, le panda, la tortue géante et le pingouin montrent chacun ce qu'ils savent faire.

- > Saynète créée par les médiatrices du musée
- > 5 personnages

Bellérophon & Pégase

Bellérophon est un jeune homme courageux mais très orgueilleux. Avec l'aide du cheval ailé Pégase et de la déesse Athéna, il part en Lysie affronter la terrible Chimère à la demande du roi Iobates. Mais sa vanité attire la colère du puissant Zeus.

- > D'après le mythe de Bellérophon et de la chimère
- > 6 personnages

Le Petit Chaperon rouge

Mais que se passe-t-il aux pays des contes ? Le loup est ici le personnage principal et voilà qu'il se transforme en grand-mère et essaye toute sa garde-robe ou enfle la cape du Chaperon rouge.

- > Modèles créés par les médiatrices du musée
- > 4 personnages
- > D'après le conte de Charles Perrault

Le Bal des animaux à Venise

Célèbre personnage de la commedia dell'arte, Arlequin se transforme ici en bouc, en singe, en chat ou en perroquet. Chaque élève peut choisir le personnage qu'il souhaite fabriquer.

- > Modèles créés par les médiatrices du musée
- > 4 personnages
- > Directement inspirée des collections du musée !

Musée du Théâtre Forain ARTENAY

Si vous souhaitez faire découvrir le texte à vos élèves avant l'atelier, pensez à nous le demander lors de la réservation !

Le Monde marin

Dans les profondeurs des océans, les animaux marins vivent en paix... Mais des gêneurs viennent rompre cette harmonie. Il faudra l'intervention d'une étoile de mer, d'un poisson, d'un hippocampe et de bien d'autres amis pour rétablir le calme.

- > Saynète créée par les médiatrices du musée
- > 8 personnages

La Chasse aux monstres

Un jeune chevalier voulant faire ses preuves tente de supprimer un dragon qui se révèle être le meilleur ami d'une princesse. Pour se faire pardonner, il part dans les montagnes pour affronter de véritables monstres. Mais la tâche se révèle bien compliquée...

- > Histoire créée par les médiatrices du musée
- > 5 personnages

3 modèles de Marionnettes à métamorphose

Les élèves manipulent leur marionnette devant un grand décor, appelé « panorama ».

Le Roi-Grenouille

Dans cette histoire inspirée du conte des Frères Grimm, ce n'est pas seulement le roi qui se transforme en grenouille... mais toute la famille royale !

- > Modèles créés par les médiatrices du musée
- > 4 personnages
- > D'après le conte des Frères Grimm